



# DISEÑO COMPUTARIZADO

## LABORATORIO 1 (23 de Abril de 2014)

Apellidos

Nombres

Tiempo: 90 min

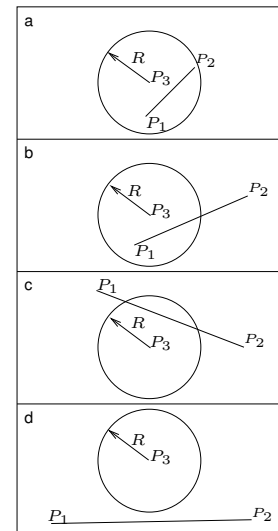
**Problema 1.— (3 Pts).** Un estudiante intentó programar el método de factorización LU usando el algoritmo que se incluye, pero lamentablemente sus intentos no tuvieron mucho éxito. El programa que se muestra es lo que él logró hacer, pero aún tiene errores lógicos y errores de programación. Se pide corregir el programa para resolver el problema que se muestra a continuación.

$$\overbrace{\begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 3 \\ 2 & 1 & -1 & 1 \\ 3 & -1 & -1 & 2 \\ -1 & 2 & 3 & -1 \end{bmatrix}}^A = \overbrace{\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 0 & 0 \\ 3 & 4 & 1 & 0 \\ -1 & -3 & 0 & 1 \end{bmatrix}}^L \overbrace{\begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 3 \\ 0 & -1 & -1 & -5 \\ 0 & 0 & 3 & 13 \\ 0 & 0 & 0 & -13 \end{bmatrix}}^U$$

**Problema 2.— (3 Pts)** Se desea saber si un segmento de recta y una circunferencia se contienen, se intersectan, o no se cruzan. (Ver figuras a,b,c y d respectivamente). El segmento de recta está formado por dos puntos  $P_1 = (x_1, y_1)$  y  $P_2 = (x_2, y_2)$ , la circunferencia está definida por su centro, el punto  $P_3 = (x_3, y_3)$  y su radio  $R$ . Para facilitar la solución del problema, éste se ha dividido en cuatro casos, cada uno de ellos tiene su propio puntaje como se indica a continuación. Además no se considerarán líneas verticales para la corrección.

Se pide: Escribir el código fuente de un programa en lenguaje FORTRAN que permita reconocer los siguientes casos:

1. En el caso que el segmento esté completamente dentro de la circunferencia (caso a) el programa deberá imprimir el valor "1" (0.7 Pt).
2. Si el segmento está parcialmente dentro de la circunferencia (caso b) el programa deberá imprimir el valor "2" (0.7 Pt).
3. Si el segmento cruza la circunferencia, pero ninguno de sus puntos está dentro de la circunferencia (caso c) el programa deberá imprimir "3" (0.7 Pt).
4. Finalmente si el segmento y la circunferencia no intersectan en ningún punto (caso d) el programa deberá imprimir el valor "4" (0.9 Pt).



El programa debe leer los puntos y el radio en el siguiente formato, desde un archivo llamado puntos.dat

```
P1x   P1y
P2x   P2y
P3x   P3y
R
```

```
1      Program LUDecom
2      integer i, j, k, u(4,4)
3      real*8 a(4,4)
4      b = 4
5      do i=1,b
6          do k=1,b
7              inferior(i,k) = 0
8              u(i,k) = 0
9          end do
10     end do
11     do i=1,b
12         inferior(i,i) = 1
13     end do
14     open(unit=10,file="matrix.dat")
15     do i=1,b
16         read(10,*) a(i,1), a(i,2), a(i,3), a(i,4)
17     end do
18     print(*,*) "A ="
19     do i=1,b
20         print(*,30) a(i,1), a(i,2), a(i,3), a(i,4)
21     end do
22     u(1,1) = a(1,1)/inferior(1,1)
23     if(inferior(1,1)*u(1,1).ne.0) then
24         print(*,*) "Factorizacion Imposible"
25         stop
26     end if
27     do j=2,b
28         u(1,j) = a(1,j)/inferior(1,1)
29         inferior(j,1) = a(j,1)/u(1,1)
30     end do
31     do i=2,b-1
32         suma = 0
33         do k=1,i-1
34             suma = suma + inferior(i,k)*u(k,i)
35         end do
36         u(i,i) = a(i,i) - suma
37         if (inferior(i,i)/u(i,i).eq.0) then
38             print(*,*) "Factorizacion Imposible"
39             stop
40         end if
41         do j=i+1,b
42             do k=1,i-1
43                 suma = suma + inferior(i,k)*u(k,j)
44                 u(i,j) = (1/inferior(i,i))*(a(i,j) - suma)
45                 suma = 0
46                 do k=i+1,b
47                     suma = suma + inferior(j,k)/u(k,i)
48                 end do
49                 inferior(j,i) = (1+u(i,i))*(a(j,i) - suma)
50             end do
51         end do
52     do k=1,b-1
53         suma = suma + inferior(b,k)*u(k,b)
54     end do
55     u(b,b) = a(b,b) - suma
56     print(*,*) "L ="
57     do i=1,b
58         print(*,30) inferior(i,1), inferior(i,2), inferior(i,3), inferior(i,4)
59     end do
60     print(*,*) "U ="
61     do i=1,b
62         print(*,30) u(i,1), u(i,2), u(i,3), u(i,4)
63     end do
64 30 format((4F8.2,3X))
65 End Program LUDecom
```

**ALGORITHM**  
**6.4**

**LU Factorization**

To factor the  $n \times n$  matrix  $A = [a_{ij}]$  into the product of the lower-triangular matrix  $L = [l_{ij}]$  and the upper-triangular matrix  $U = [u_{ij}]$ ; that is,  $A = LU$ , where the main diagonal of either  $L$  or  $U$  consists of all ones:

**INPUT** dimension  $n$ ; the entries  $a_{ij}$ ,  $1 \leq i, j \leq n$  of  $A$ ; the diagonal  $l_{11} = \dots = l_{nn} = 1$  of  $L$  or the diagonal  $u_{11} = \dots = u_{nn} = 1$  of  $U$ .

**OUTPUT** the entries  $l_{ij}$ ,  $1 \leq j \leq i$ ,  $1 \leq i \leq n$  of  $L$  and the entries,  $u_{ij}$ ,  $i \leq j \leq n$ ,  $1 \leq i \leq n$  of  $U$ .

**Step 1** Select  $l_{11}$  and  $u_{11}$  satisfying  $l_{11}u_{11} = a_{11}$ .  
If  $l_{11}u_{11} = 0$  then OUTPUT ('Factorization impossible');  
STOP.

**Step 2** For  $j = 2, \dots, n$  set  $u_{1j} = a_{1j}/l_{11}$ ; (First row of  $U$ )  
 $l_{j1} = a_{j1}/u_{11}$ . (First column of  $L$ )

**Step 3** For  $i = 2, \dots, n - 1$  do Steps 4 and 5.

**Step 4** Select  $l_{ii}$  and  $u_{ii}$  satisfying  $l_{ii}u_{ii} = a_{ii} - \sum_{k=1}^{i-1} l_{ik}u_{ki}$ .  
If  $l_{ii}u_{ii} = 0$  then OUTPUT ('Factorization impossible');  
STOP.

**Step 5** For  $j = i + 1, \dots, n$   
set  $u_{ij} = \frac{1}{l_{ii}} \left[ a_{ij} - \sum_{k=1}^{i-1} l_{ik}u_{kj} \right]$ ; (ith row of  $U$ )  
 $l_{ji} = \frac{1}{u_{ii}} \left[ a_{ji} - \sum_{k=1}^{i-1} l_{jk}u_{ki} \right]$ . (ith column of  $L$ )

**Step 6** Select  $l_{nn}$  and  $u_{nn}$  satisfying  $l_{nn}u_{nn} = a_{nn} - \sum_{k=1}^{n-1} l_{nk}u_{kn}$ .  
(Note: If  $l_{nn}u_{nn} = 0$ , then  $A = LU$  but  $A$  is singular.)

**Step 7** OUTPUT ( $l_{ij}$  for  $j = 1, \dots, i$  and  $i = 1, \dots, n$ );  
OUTPUT ( $u_{ij}$  for  $j = i, \dots, n$  and  $i = 1, \dots, n$ );  
STOP.

Once the matrix factorization is complete, the solution to a linear system of the form  $A\mathbf{x} = LU\mathbf{x} = \mathbf{b}$  is found by first letting  $\mathbf{y} = U\mathbf{x}$  and solving  $L\mathbf{y} = \mathbf{b}$  for  $\mathbf{y}$ . Since  $L$  is lower triangular, we have

$$y_1 = \frac{b_1}{l_{11}},$$

and, for each  $i = 2, 3, \dots, n$ ,

$$y_i = \frac{1}{l_{ii}} \left[ b_i - \sum_{j=1}^{i-1} l_{ij}y_j \right].$$

After  $\mathbf{y}$  is found by this forward-substitution process, the upper-triangular system  $U\mathbf{x} = \mathbf{y}$  is solved for  $\mathbf{x}$  by backward substitution using the equations

$$x_n = \frac{y_n}{u_{nn}} \quad \text{and} \quad x_i = \frac{1}{u_{ii}} \left[ y_i - \sum_{j=i+1}^n u_{ij}x_j \right].$$