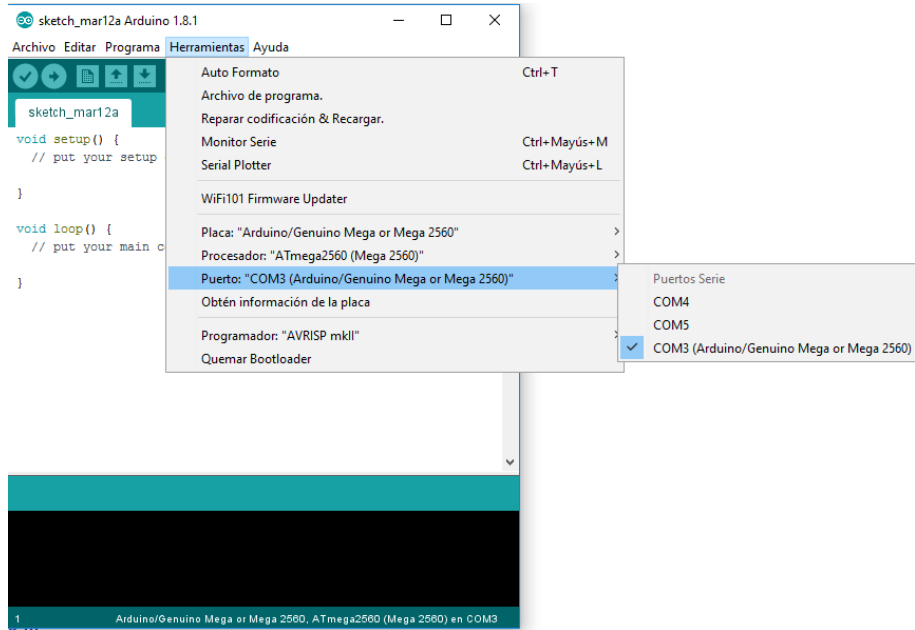


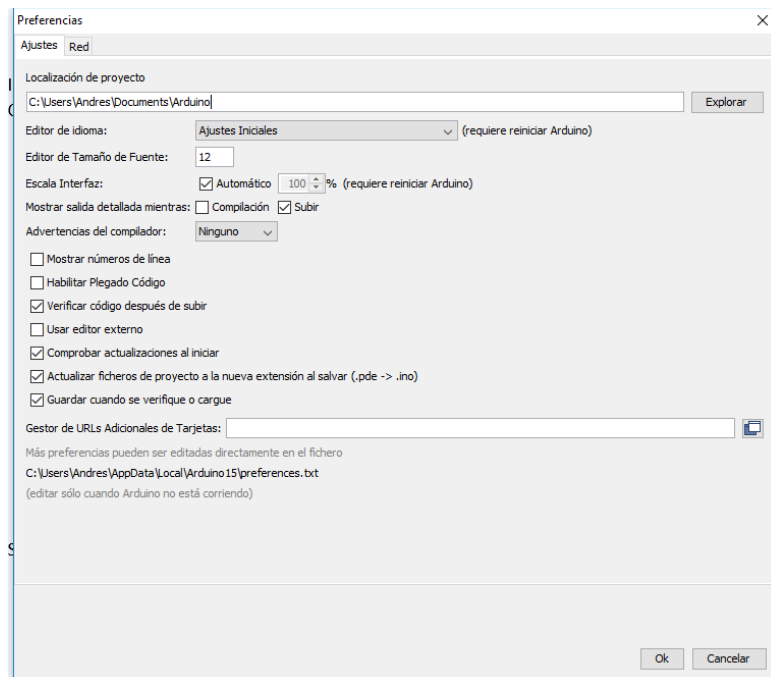


Configuración Atmel Studio

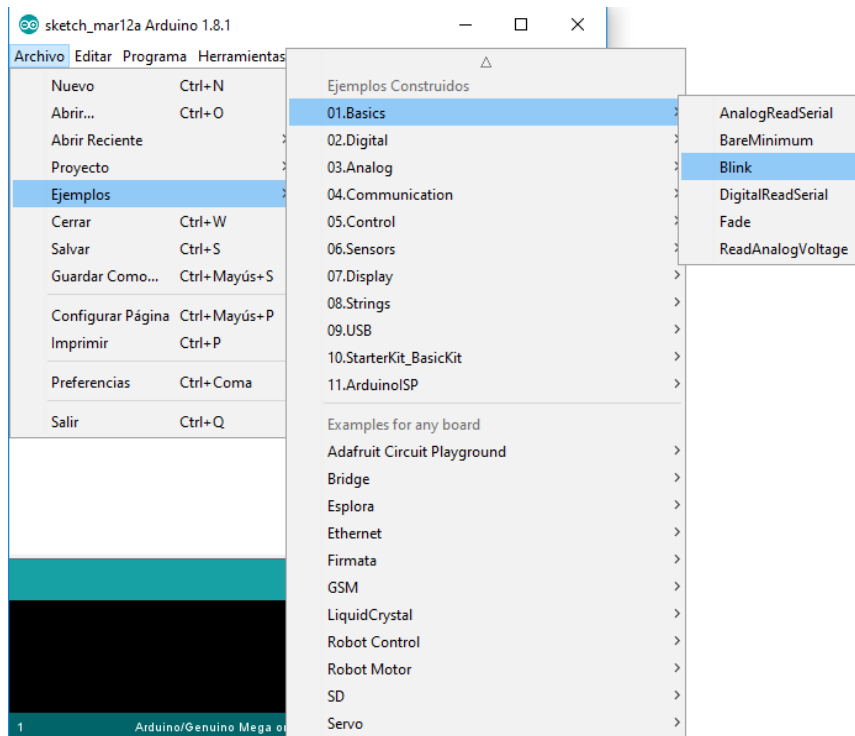
- 1) Instalar IDE arduino (www.arduino.cc) y luego abrir
- 2) Conectar la placa arduino al puerto USB, verificar placa, procesador y puerto COM



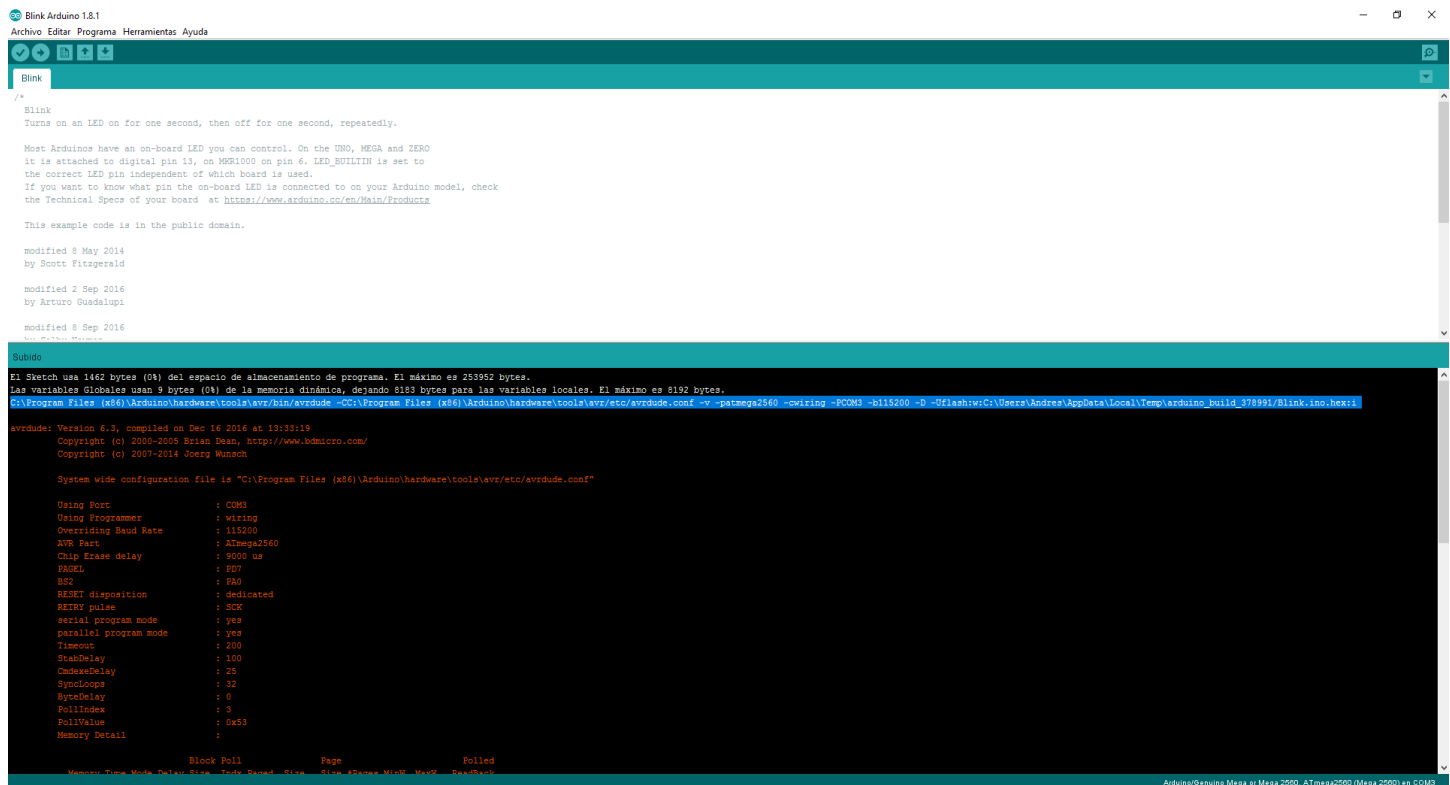
- 3) Abrir Archivo>Preferencias y activar casilla “Mostrar salida detallada mientras: Subir”



4) Abrir cualquier proyecto de ejemplo (ej:blink)



5) Subir el proyecto a la placa y buscar lo siguiente en la ventana de salida:



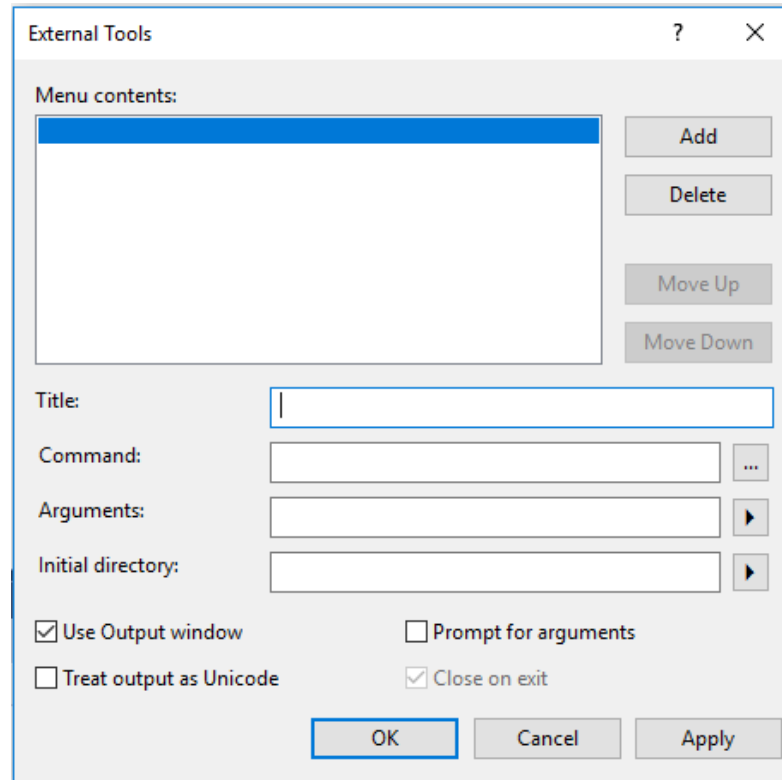
C:\Program Files (x86)\Arduino\hardware\tools\avr\bin\avrdude -CC:\Program Files (x86)\Arduino\hardware\tools\avr\etc\avrdude.conf -v -patmega2560 -cwiring -PCOM3 -b115200 -D -Uflash:w:C:\Users\Andres\AppData\Local\Temp\arduino_build_378991\Blink.ino.hex:i

Reemplazar por el siguiente formato:

C:\Program Files (x86)\Arduino\hardware\tools\avr\bin\avrdude.exe **(Agregar .exe)**

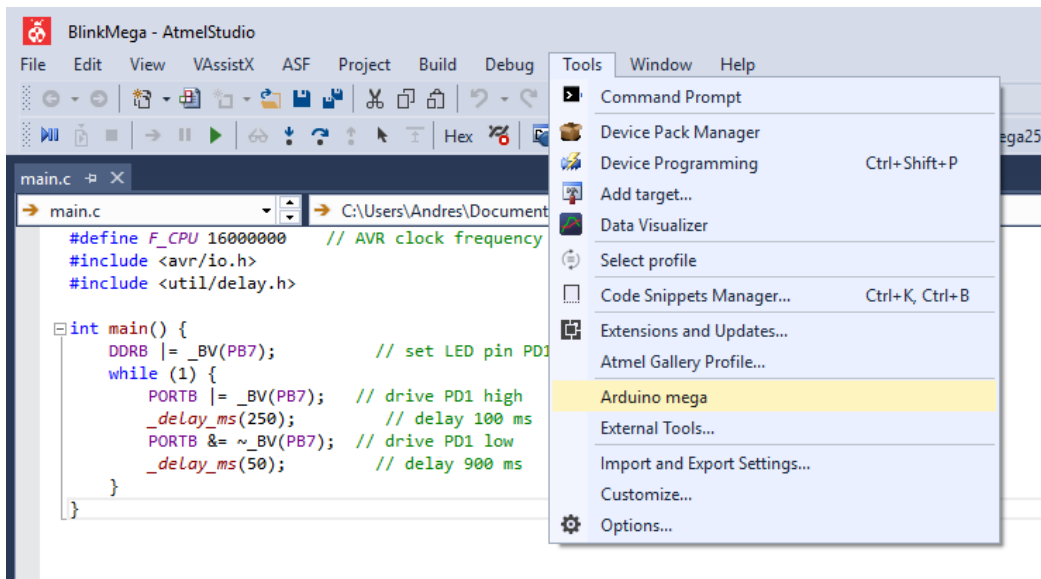
-C "C:\Program Files (x86)\Arduino\hardware\tools\avr\etc\avrdude.conf" -v -patmega2560 -cwiring -PCOM3 -b115200 -D -Uflash:w:"\$(ProjectDir)\debug\\$(TargetName).hex":i

6) Abrir Atmel Studio > Tools > External Tools



- Title: Cualquier nombre que se desee
- Command: *C:\Program Files (x86)\Arduino\hardware\tools\avr\bin\avrdude.exe*
- Arguments: *-C "C:\Program Files (x86)\Arduino\hardware\tools\avr\etc\avrdude.conf" -v -patmega2560 -cwiring -PCOM3 -b115200 -D -Uflash:w:"\$(ProjectDir)\debug\\$(TargetName).hex":i*
- Activar "Use output window"
- Luego, aplicar y ok.

- 7) Finalmente, para subir el programa a la placa, se debe compilar el código (F7) y luego ir a Tools > 'Title' (En mi caso, arduino mega)



Mensaje de programación exitosa:

